

IK HEB, WIE HEEFT

Speluitleg voor de leerkracht

Dit spel kan je met de hele klas spelen.

Doel:

Klokkezen tot op het uur, halfuur en kwartier.

Vorbereiding:

Knip de kaartjes en lamineer voor langdurig gebruik.

Geef elke leerling een willekeurige kaart. De leerlingen mogen het tijdstip dat op hun kaart staat al bekijken, maar niet aan anderen laten zien.

Spelverloop:

De leerling met de startkaart mag beginnen. Hij of zij leest voor wat er op de kaart staat bv. 'Ik heb start, wie heeft 1 uur in de nacht?'. Alle andere kinderen kijken op hun kaart. De leerling die 'Ik heb 01:00' op zijn of haar kaart heeft staan, mag nu zijn of haar kaart voorlezen. Zo gaat het spel verder totdat de laatste leerling aan de beurt is geweest.

Veel plezier!

 **instagram: juf_isis**

 **website: www.jufisis.be**



Ik heb



Wie heeft

1 uur in de nacht?



Ik heb

01:00

Wie heeft

kwart over 3 in de middag?



Ik heb

15:15

Wie heeft

half 8 in de ochtend?



Ik heb

07:30

Wie heeft

kwart voor 4 in de nacht?



Ik heb

03:45

Wie heeft

12 uur in de middag?



Ik heb

12:00

Wie heeft

half 7 in de avond?



Ik heb

18:30

Wie heeft

kwart over 7 in de ochtend?



Ik heb

07:15

Wie heeft

10 uur in de avond?



Ik heb

22:00

Wie heeft

kwart voor 3 in de middag?



Ik heb

14:45

Wie heeft

half 2 in de nacht?



Ik heb

01:30

Wie heeft

9 uur in de ochtend?



Ik heb

09:00

Wie heeft

kwart over 4 in de middag?



Ik heb

16:15

Wie heeft

kwart voor 6 in de nacht?



Ik heb

05:45

Wie heeft

half 12 in de ochtend?



Ik heb

11:30

Wie heeft

kwart over 11 in de avond?



Ik heb

23:15

Wie heeft

6 uur in de ochtend?



Ik heb

06:00

Wie heeft

half 6 in de middag?



Ik heb

17:30

Wie heeft

kwart over 8 in de ochtend?



Ik heb

08:15

Wie heeft

kwart voor 9 in de avond?



Ik heb

20:45

Wie heeft

kwart over 12 in de nacht?



Ik heb

00:15

Wie heeft

7 uur in de avond?



Ik heb

19:00

Wie heeft

half 11 in de ochtend?



Ik heb

10:30

Wie heeft

kwart voor 2 in de middag?



Ik heb

13:45

Einde!

