

Dit kaartje kan je gebruiken als spelfiche of instructie.

BREUKEN MEMORY

Dit spel speel je per twee.

1. Leg alle kaarten open op tafel, met de witte kant naar boven.
2. Speler 1 begint en draait 3 kaarten om. Je zoekt 3 kaarten die bij elkaar horen. De kaarten horen bij elkaar als het over dezelfde breuk gaat: een breuk, de tekening van de breuk en de getallenas.
3. Heb je 3 kaarten gevonden die bij elkaar horen? Dan mag je de kaarten bijhouden en krijg je 1 punt. Horen ze niet bij elkaar? Jammer! Dan draai je de kaarten weer om en is het de beurt aan de volgende speler.



Deze kaartjes kan je gebruiken om op de achterkant te kleven zodat de kaarten niet doorschijnen.

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

Deze kaartjes kan je gebruiken om op de achterkant te kleven zodat de kaarten niet doorschijnen.

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

Deze kaartjes kan je gebruiken om op de achterkant te kleven zodat de kaarten niet doorschijnen.

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

BREUKEN MEMORY

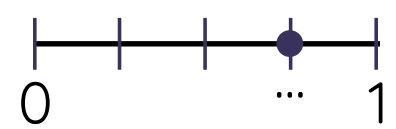
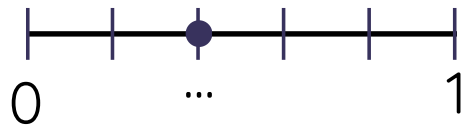
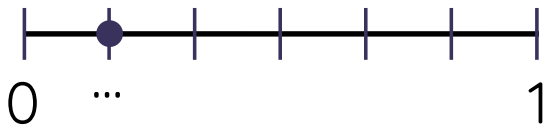
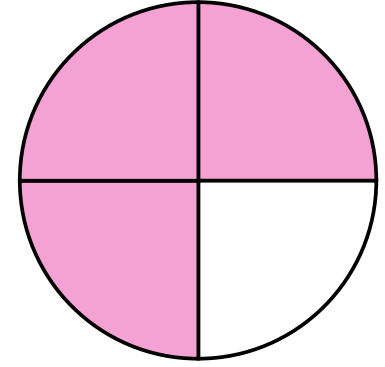
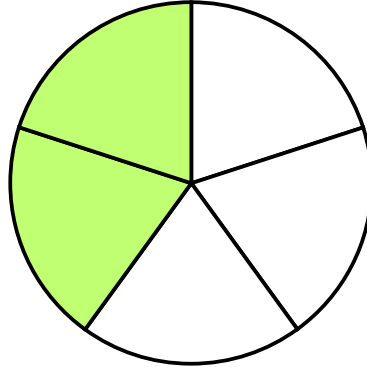
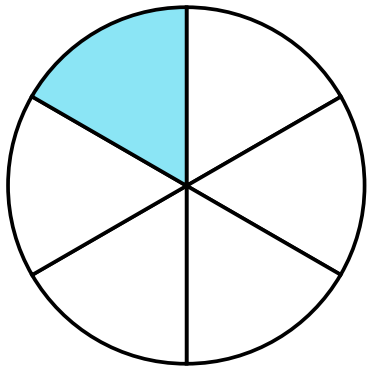
$$\frac{1}{6}$$



$$\frac{2}{5}$$



$$\frac{3}{4}$$



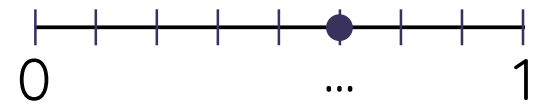
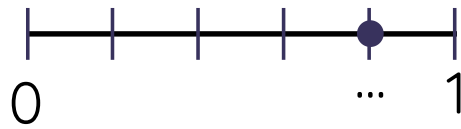
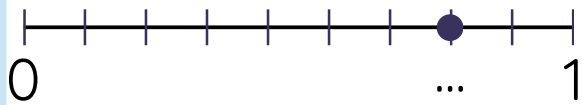
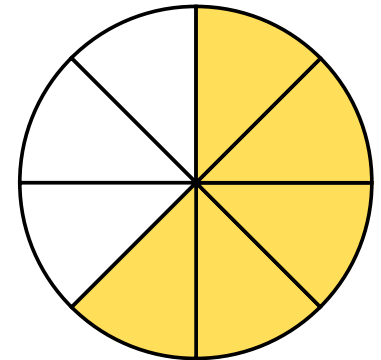
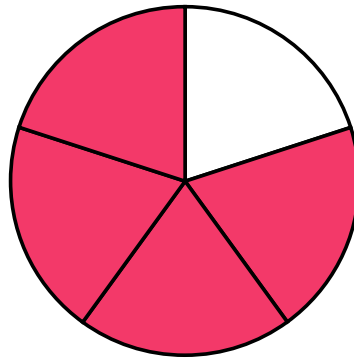
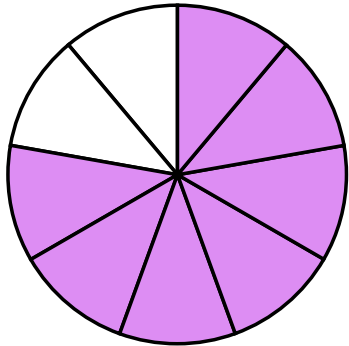
$$\frac{7}{9}$$



$$\frac{4}{5}$$



$$\frac{5}{8}$$



$$\frac{1}{2}$$



$$\frac{1}{3}$$



$$\frac{4}{7}$$

